

Tvorba animací a motion designu s využitím umělé inteligence

Praktický úkol:

Vytvořte krátkou animaci pro školní web či sociální síť pomocí AI nástroje Grok v sekci Imagine nebo v jiném dostupném nástroji pro animace. Vyberte nebo vytvořte fotografii ze školního prostředí, např. budovu školy, školní hřiště, zkumavky v chemické laboratoři, ikony pro oživení jazykové výuky, symbol studijního oboru aj.). Tento statický podklad animujte a následně vygenerované video ve formátu MP4 převeďte pomocí volně dostupného online nástroje do formátu GIF.

Cíl úkolu:

Cílem úkolu je naučit studenty pracovat a využívat funkce umělé inteligence k tvorbě poutavého vizuálního obsahu (animací) bez nutnosti ovládat složité profesionální animační programy. Studenti si prakticky vyzkouší, jak AI reaguje na textové zadání (prompty) při úpravě vizuálního obsahu, jak dokáže rozpohybovat statický obraz a jak výsledný formát MP4 optimalizovat do formátu GIF pro další kreativní využití (např. oživení školního webu či tvorbu poutavé pozvánky na školní akce).

Jak úkol provést:

- **Přihlášení:** Otevřete rozhraní AI Grok a přihlaste se pomocí bezplatného účtu (postačí standardní Google účet).
- **Aktivace nástroje:** V rozhraní klikněte na službu Imagine.
- Nahrajte do služby fotografii (např. snímek budovy školy, skupinu studentů na školním hřišti, symbol vašeho oboru, studenta v učebně aj.). **Zadejte textový příkaz pro dynamický pohyb fotografie** (např. kolem budovy školy proletí dron, student v IT učebně rychle píše na klávesnici, studentka se usměje a nasadí si brýle pro virtuální realitu, studenti hrají na školním hřišti basketbal aj.). Poté si **vyzkoušejte režim „Fun“** pro vytvoření netradiční, vtipné upoutávky na školní akci.
- **Stažení:** Výsledné animace zkontrolujte a stáhněte do počítače ve formátu MP4.
- **Konverze pro web:** Otevřete online nástroj Ezgif, nahrajte stažené MP4 video, upravte parametry (velikost a počet snímků pro optimální načítání webu) a převeďte soubor do formátu GIF, který následně uložte.

Výsledek/Reflexe:

Výsledek: Dva optimalizované grafické soubory – animace ve formátu MP4 (vhodná pro sociální síť školy či video-panely na školních chodbách) a soubor ve formátu GIF, který lze okamžitě nahrát na školní web jako animovaný banner či ikonu.

Reflexe: Skupinové vyhodnocení – diskuse: Jak úspěšně AI Grok udržela vizuální věrohodnost vybraného školního objektu, např. působí pohyb rukou studenta na klávesnici, nasazení VR brýlí nebo výskok při basketbalu přirozeně? Nedošlo při průletu dronu k poškození budovy školy? Studenti zhodnotí, jaký vliv měl na výsledek běžný věcný režim oproti režimu „Fun“. Odpovídá výsledná animace původní představě studentů? Pro jaké účely/pro jaké další zadání můžou studenti tento rychlý způsob tvorby animací využít?