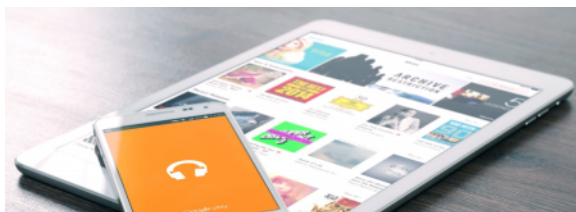




# DYS2GO - nová výuková aplikace na mobilní telefony a tablety

Projekt DYS2GO navazuje na úspěšné projekty realizované před několika lety. Jedním z předchůdců jsou i výukové hry DYS 2.0 (2011), které si získaly přízeň řady českých speciálních pedagogů a psychologů v pedagogicko-psychologických poradnách. Specifikem těchto her bylo **cílené zaměření** na 7 problematických oblastí **osob s dyslexií**:

- ▶ Zrakové vnímání
- ▶ Zrakové rozlišování
- ▶ Zraková posloupnost
- ▶ Poslechová paměť
- ▶ Poslechové rozlišování
- ▶ Poslechová posloupnost
- ▶ Prostorová orientace



Dalším prvkem, který tyto hry odlišoval od jiných dostupných produktů, bylo jejich **zaměření na mládež a mladé dospělé**. Grafika, ovládání a celkové prostředí nepůsobily dětsky, ale cílily na skupinu, která už těžko vhodné produkty na procvičování vnímání hledá.

Hry DYS 2.0 zastaraly s rychlým vývojem informačních technologií, ale obsahově posloužily jako podklad pro vývoj aplikace, která bude **volně ke stažení** na mobilní telefony, tablety i počítače.

Vývoj aplikace započal na začátku roku 2019 a brzy bude dostupný první prototyp. Celá aplikace bude představena začátkem roku 2020.



[www.dys2go.eu](http://www.dys2go.eu)

**Kontakt v ČR:**

Euroface Consulting s.r.o.

Kateřina Nevřalová

management@euro-face.cz



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

